



III Liga Warszawskiej Olimpiady Maluchów 2014

Termin	12 kwietnia 2014 (sobota)
Miejsce	Gimnazjum 94, ul. Na Uboczu 9, Warszawa – Natolin W związku z małą ilością miejsc parkingowych w pobliżu sali, prosimy, w miarę możliwości, o dojazd metrem (stacja Natolin)
Organizator	Uczniowski Klub Judo „Rys” przy wsparciu finansowym Biura Sportu Dzielnicy Warszawa-Ursynów
Ubezpieczenie	Każda startująca osoba musi być ubezpieczona we własnym zakresie KL i NNW
Prawo startu	Kluby należące do Warszawsko-Mazowieckiego Związku Judo, osobno chłopcy i dziewczęta w grupach wiekowych: 2006 oraz 2004/2005 (walczą razem), za okazaniem legitymacji szkolnych.
Startowe	30 zł od zawodnika, (płatne podczas rejestracji przed ważeniem). Zawodnicy/czki nie zgłoszeni do dnia 11.04.2014 opłata startowa wyniesie 50 zł
Zgłoszenie do zawodów	Zgłoszenia do zawodów dokonują trenerzy (nie przyjmujemy zgłoszeń od rodziców) na maila info@judo-rys.pl do dnia 11.04.2014 do godziny 21.00. Zgłoszenie musi zawierać Imię i nazwisko zawodnika, klub, rocznik i grupę zaawansowania A lub B (rocznik 2004-2005).
Program minutowy	<u>Prosimy o punktualne przybycie na wagę.</u>

Chłopcy i dziewczynki – rocznik 2006

9 ⁰⁰ – 9 ⁴⁵	Rejestracja i ważenie
9 ⁴⁵ – 10 ³⁰	Rozgrzewka
10 ³⁰ – 12 ³⁰	Zawody

Dziewczynki – rocznik 2004-2005

12 ⁰⁰ – 12 ⁴⁵	Rejestracja i ważenie
12 ⁴⁵ – 13 ³⁰	Rozgrzewka
13 ³⁰ – 14 ³⁰	Zawody

Chłopcy - rocznik 2004-2005

14 ¹⁵ – 15 ⁰⁰	Rejestracja i ważenie
15 ⁰⁰ – 15 ⁴⁵	Rozgrzewka
15 ⁴⁵ – 19 ⁰⁰	Zawody

Regulamin 2006

- Zawodnicy zostaną podzieleni na grupy 2-5 osobowe (wagi są tworzone od najlżejszego zawodnika).
- Dziewczynki i chłopcy rywalizują oddzielnie.
- Wszyscy startujący otrzymują złoty medal i dyplom uczestnictwa.
- Zawody składają się z toru przeszkód i walki judo
 - Tor przeszkód składa się z następujących elementów:
 - ślalom w podporze tyłem,
 - przewrót w przód
 - przezołganie pod przeszkodą (wysokość ok. 50 cm)
 - przejście przez hula-hop
 - Walka judo – forma szkoleniowa
 - Walka rozpoczyna się z uchwytu kumi-kata (przed każdym hajime)
 - Pole walki 4x4 m. (5-6 mat)
 - Czas walki 1,5 min, efektywny.

- W przypadku remisu sędzia wskazuje zwycięzcę decyzją hantei. W razie niemożliwości wskazania zwycięzcy, sędzia ma prawo zarządzić dogrywkę 1 min w formule Golden Score.
 - Za chwyt za nogi/ę przyznaje się karę shido.
 - Niedozwolone jest stosowanie rzutów z kolan, poświęcenia, z uchwytu za głowę, rzutów bez trzymania rękawa (np. ipon-seoi-nage z kołnierza)
 - Zabronione jest wykonywanie dźwigni i duszenia.
5. Zawodniczki i zawodnicy w poszczególnych kategoriach wagowych za każdą konkurencję (tor i walki) otrzymują:
- grupy 5 osobowe: I m – 10 pkt, II m- 8 pkt, III m- 6 pkt, IV m- 4 pkt, V m-2 pkt
 - grupy 4 osobowe: I m – 10 pkt, II m- 8 pkt, III m- 6 pkt, IV m- 2 pkt
 - grupy 3 osobowe: I m – 10 pkt, II m- 6 pkt, III m- 2 pkt
 - grupy 2 osobowe: I m – 8 pkt, II m- 2 pkt
6. Kolejność miejsc w każdej kategorii wagowej ustalana jest po zsumowaniu punktów z dwóch konkurencji.

Regulamin 2004/2005

1. Prawo startu mają zawodnicy i zawodniczki urodzeni w latach 2004-2005 w jednej grupie wiekowej (bez podziału na roczniki)
2. Zawody odbędą się w dwóch grupach zaawansowania (przepisy szczegółowe poniżej):
 - a. **bardziej zaawansowanej (GRUPA A)**
 - b. **mniej zaawansowanej (GRUPA B).**
3. O przydziale do grup decydują trenerzy podczas zgłoszenia do zawodów.
4. Zawodnik/czka może brać udział tylko w jednej grupie.
5. Kategorie wagowe zostaną ustalone po zważeniu wszystkich zawodników.
6. **W sytuacji gdy nie będzie możliwości stworzenia kategorii wagowej dla danej grupy zaawansowania, zawodnicy/czki z grupy A i B o zbliżonej masie ciała zostaną zapisani do wspólnej kategorii, dla której będą obowiązywały przepisy z grupy mniej zaawansowanej.**
7. System rozgrywania zawodów zapewni każdemu zawodnikowi min. 2 walki (system eliminacyjny - „drabinka” z pełnymi repasażami)
8. Przewidziane nagrody:
 - a. Miejsca 1–3 medale
 - b. Wszyscy startujący zawodnicy - dyplom.
9. Pole walki 4x4 m.
10. Czas walki 2 min, efektywny.
11. W przypadku remisu odbędzie się dogrywka w formule GS bez limitu czasu
12. Za chwyt za nogi/ę przyznaje się karę shido za pierwszym razem, przy ponownym chwycie – hansokumake.

Grupa A bardziej zaawansowana

Do grupy bardziej zaawansowanej trenerzy powinni zgłosić zawodników/czki, którzy posiadają umiejętności pozwalające im na bezpieczną walkę zgodnie z przepisami walki judo w grupie wiekowej **dzieci** (według regulaminu PZ Judo). W tej grupie dozwolone są wszystkie techniki judo z wyłączeniem duszeń i dźwigni. Sugerujemy aby w grupie A startowali zawodnicy/czki posiadający min. 5 kyu i staż treningowy min.2 lata

Grupa B mniej zaawansowana

Do grupy mniej zaawansowanej trenerzy powinni zgłosić zawodników/czki, którzy nie posiadają umiejętności pozwalających na bezpieczną walkę zgodnie z przepisami walki judo w grupie wiekowej **dzieci**. Sugerujemy aby w grupie B startowali zawodnicy/czki posiadający maksymalnie. 5 kyu i staż treningowy mniejszy niż 2 lata.

W grupie B niedozwolone jest stosowanie następujących technik:

- a. Rzuty z kolan.
- b. Techniki poświęcenia typu tomoe-nage, obitori-gaeshi, sumi-gaeshi, uki-waza, yoko-wakare itp
- c. Rzuty bez trzymania rękawa lub ręki (kubi-nage, czyli koshi-guruma bez trzymania rękawa, ipon-seoi-nage i eri-seoi-nage z kołnierza).
- d. Dźwignie i duszenia.

ZAPRASZAMY

